UnivAQ.it

[ITADINFO]
CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA

# COSA SI CELA DIETRO AI PIXEL

## UN GIOCO PER CREARE UN GIOCO

Calogero Carlino e Luca Forlizzi

# Scaletta

1. Introduzione (5min)
2. Tutorial (10min)
3. Gioco individuale con supporto dei relatori (60min)
4. Spiegazione del codice (10min)

# Come iniziare

1. Scaricare il videogioco
2. Collegarsi alla rete Wi-Fi
3. Aprire il gioco e premere 'Start'

UnivAQ.it

[ITADINFO]
CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA

# COSA SI CELA DIETRO AI PIXEL

## UN GIOCO PER CREARE UN GIOCO

Calogero Carlino e Luca Forlizzi